CARRERA INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

MODALIDAD PRESENCIAL
JORNADA DIURNA
DURACIÓN DE ESTUDIOS 9 SEMESTRES

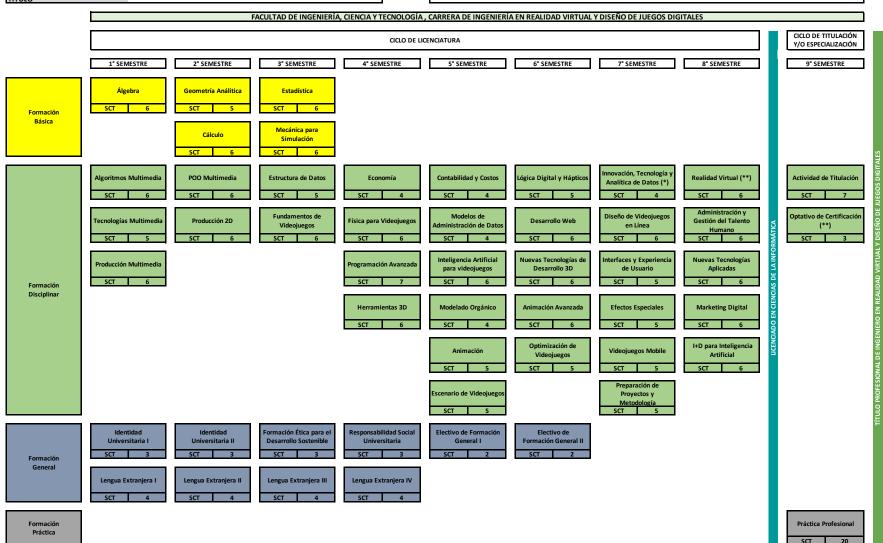
GRADO LICENCIADO EN CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

MENCIONES NO APLICA

TÍTULO INGENIERO EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

CONDICIONES DE GRADUACIÓN Y TITULACIÓN

EL GRADO DE LICENCIADO EN CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA SE OBTIENE LUEGO DE HABER APROBADO LAS ASIGNATURAS HASTA EL OCTAVO SEMESTRE INCLUSIVE. ASIMISMO, PARA LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO EN REALIDAD VIRTUAL Y VIDEOJUEGOS, EL/LA ESTUDIANTE DEBERÁ TENER APROBADAS TODAS LAS ASIGNATURAS CORRESPONDIENTES AL CICLO DE TITULACIÓN Y/O ESPECIALIZACIÓN.



^(*) Esta asignatura contribuye a la Certificación Académica Sello de la Facultad de Ingeniería, Ciencia y Tecnología.

^(**) Esta asignatura contribuye a la Certificación Académica Disciplinar.

SEMESTRE	ASIGNATURA	PRERREQUISITO
Segundo	Lengua Extranjera II	Lengua Extranjera I
Segundo	Identidad Universitaria II	Identidad Universitaria I
Segundo	Geometría Analítica	Álgebra
Segundo	POO Multimedia	Algoritmos Multimedia
Segundo	Producción 2D	Tecnologías Multimedia
Tercero	Estadística	Cálculo
Tercero	Estructura de Datos	POO Multimedia
Tercero	Fundamentos de Videojuegos	Producción Multimedia
Tercero	Lengua Extranjera III	Lengua Extranjera II
Cuarto	Lengua Extranjera IV	Lengua Extranjera III
Cuarto	Responsabilidad Social Universitaria	Formación Ética para el Desarrollo Sostenible
Cuarto	Física para Videojuegos	Mecánica para Simulación
Cuarto	Programación Avanzada	Estructura de Datos
Quinto	Contabilidad y Costos	Economía
Quinto	Inteligencia Artificial para Videojuegos	Programación Avanzada
Quinto	Modelado Orgánico	Herramientas 3D
Quinto	Animación	Herramientas 3D
Quinto	Escenario de Videojuegos	Herramientas 3D
Sexto	Nuevas Tecnologías de Desarrollo 3D	Modelado Orgánico
Sexto	Animación Avanzada	Animación
Sexto	Optimización de Videojuegos	Escenario de Videojuegos
Séptimo	Diseño de Videojuegos en Línea	Programación Avanzada
Séptimo	Videojuegos Mobile	Fundamentos de Videojuegos
Octavo	Nuevas Tecnologías Aplicadas	Lógica Digital y Hápticos
Octavo	Realidad Virtual	Videojuegos Mobile
Octavo	I+D para Inteligencia Artificial	Preparación de Proyectos y Metodología