

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN LA UBO?



Carrera del futuro con creciente demanda en el mercado nacional e internacional de los videojuegos, realidad virtual, realidad aumentada, animación, entrenamiento y automatización de procesos.



Carrera enfocada en tres ámbitos: gráficas computacionales, multimedia y videojuegos.



Vinculación desde el primer semestre con proyectos y problemáticas de la especialidad.



Sello orientado al emprendimiento, la innovación y la sustentabilidad.



Convenios con Universidades en el extranjero para hacer pasantías e intercambio estudiantil.



admision.ubo.cl

5
AÑOS



UNIVERSIDAD ACREDITADA
MEDIANTE ACUERDO DEL
CONSEJO NACIONAL DE EDUCACIÓN
NIVEL AVANZADO
• GESTIÓN INSTITUCIONAL
• DOCENCIA DE PREGRADO
• VINCULACIÓN CON EL MEDIO
HASTA 9 DE NOVIEMBRE DE 2027

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

ÁREAS	CICLO INICIAL				CICLO INTERMEDIO				CICLO TITULACIÓN
	1 Semestre	2 Semestre	3 Semestre	4 Semestre	5 Semestre	6 Semestre	7 Semestre	8 Semestre	9 Semestre
Formación Básica		Cálculo I	Matemáticas para Videojuegos						
	Álgebra I	Geometría Analítica							
Formación Profesional			Mecánica para Simulación	Economía	Contabilidad y Costos	Innovación, Emprendimiento y Sustentabilidad	Preparación y Evaluación de Proyectos	Gestión de Proyecto	Actividad de Titulación
	Algoritmos Multimedia	POO Multimedia	Programación Avanzada	Física para Videojuegos	Inteligencia Artificial para Videojuegos	Lógica Digital y Hápticos		Administración y Gestión del Talento Humano	
				Estructura de Datos	Modelo de Administración de Datos	Desarrollo Web	Diseño de Videojuegos en Línea	Nuevas Tecnologías Aplicadas	
	Tecnologías Multimedia	Producción 2D		Herramientas 3D I	Modelo Orgánico	Nuevas Tecnologías de Desarrollo 3D	Videojuegos Mobile		
					Animación	Animación Avanzada	Efectos Especiales	Marketing Digital	
	Producción Multimedia		Fundamentos de Videojuegos		Escenario de Videojuegos	Optimización de Videojuegos	Interfaces y Experiencias Usuario Web	Realidad Virtual	Electivo de Profundización
Formación General	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV					
	Habilidades Académicas I	Habilidades Académicas II	Ética y Ciudadanía	Responsabilidad Social Universitaria	Electivo de Formación General I	Electivo de Formación General II			
Formación Práctica								Práctica Profesional	

(1) Esta malla curricular corresponde a una representación gráfica del plan de estudio. Para conocer su trayecto formativo, créditos y pre requisitos ingrese a www.admision.ubo.cl

(2) La información contenida en este folleto podrá ser modificada como resultado de nuestros procesos de mejora constante y marco regulatorio de la carrera. Su contenido es referencial y su actualización podrá encontrarse en www.admision.ubo.cl

(3) Actividad de apoyo y acompañamiento para todos los estudiantes de primer año, cuyo propósito es nivelar conocimientos y habilidades que les faciliten la adaptación progresiva al ritmo y exigencias propias del primer semestre universitario