

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN LA UBO?

- ✓ Carrera del futuro con creciente demanda en el mercado nacional e internacional de los videojuegos, realidad virtual, realidad aumentada, animación, entrenamiento y automatización de procesos.
- ✓ Carrera enfocada en tres ámbitos: gráficas computacionales, multimedia y videojuegos.
- ✓ Vinculación desde el primer semestre con proyectos y problemáticas de la especialidad.
- ✓ Sello orientado al emprendimiento, la innovación y la sustentabilidad.
- ✓ Convenios con Universidades en el extranjero para hacer pasantías e intercambio estudiantil.



ubo.cl/admision

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITA LES

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

ÁREAS	CICLO INICIAL				CICLO INTERMEDIO				CICLO TITULACIÓN
	1 Semestre	2 Semestre	3 Semestre	4 Semestre	5 Semestre	6 Semestre	7 Semestre	8 Semestre	9 Semestre
Formación Básica		Cálculo I	Matemáticas para Videojuegos						
	Álgebra I	Geometría Analítica							
Formación Profesional			Mecánica para Simulación	Economía	Contabilidad y Costos	Innovación, Emprendimiento y Sustentabilidad	Preparación y Evaluación de Proyectos	Gestión de Proyecto	Actividad de Titulación
	Algoritmos Multimedia	POO Multimedia	Programación Avanzada	Física para Videojuegos	Inteligencia Artificial para Videojuegos	Lógica Digital y Hápticos		Administración y Gestión del Talento Humano	
				Estructura de Datos	Modelo de Administración de Datos	Desarrollo Web	Diseño de Videojuegos en Línea	Nuevas Tecnologías Aplicadas	
	Tecnologías Multimedia	Producción 2D		Herramientas 3D I	Modelo Orgánico	Nuevas Tecnologías de Desarrollo 3D	Videojuegos Móviles		
					Animación	Animación Avanzada	Efectos Especiales	Marketing Digital	
	Producción Multimedia		Fundamentos de Videojuegos		Escenario de Videojuegos	Optimización de Videojuegos	Interfaz y Experiencia Usuario Web	Realidad Virtual	Electivo de Profundización
Formación General	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV					
	Habilidades Académicas I	Habilidades Académicas II	Ética y Ciudadanía	Responsabilidad Social Universitaria	Electivo de Formación General I	Electivo de Formación General II			
Formación Práctica								Práctica Profesional	

NIVELACIÓN CERO (3)

- (1) Esta malla curricular corresponde a una representación gráfica del plan de estudio. Para conocer su trayecto formativo, créditos y pre requisitos ingrese a www.ubo.cl/admision/
- (2) La información contenida en este folleto podrá ser modificada como resultado de nuestros procesos de mejora constante y marco regulatorio de la carrera. Su contenido es referencial y su actualización podrá encontrarse en www.ubo.cl/admision/
- (3) Actividad de apoyo y acompañamiento para todos los estudiantes de primer año, cuyo propósito es nivelar conocimientos y habilidades que les faciliten la adaptación progresiva al ritmo y exigencias propias del primer semestre universitario