UNIVERSIDAD BERNARDO O'HIGGINS®

UNIVERSIDAD ADSCRITA A GRATUIDAD

5 AÑOS

Comisión Nacional de Acreditación CNA-Chile

UNIVERSIDAD ACREDITADA
MEDIANTE ACUERDO DEL CONSEJO NACIONAL DE EDUCACIÓN
NIVEL AVANZADO
• GESTIÓN INSTITUCIONAL
• DOCENCIA DE PREGRADO
• VINCULACIÓN CON EL MEDIO
HASTA 9 DE NOVIEMBRE DE 2027

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN LA UBO?

- Carrera del futuro con creciente demanda en el mercado nacional e internacional de los videojuegos, realidad virtual, realidad aumentada, animación, entrenamiento y automatización de procesos.
- Carrera enfocada en tres ámbitos: gráficas computacionales, multimedia y videojuegos.
- Vinculación desde el primer semestre con proyectos y problemáticas de la especialidad.
- Sello orientado al emprendimiento, la innovación y la sustentabilidad.
- Convenios con Universidades en el extranjero para hacer pasantías e intercambio estudiantil.

admision.ubo.cl

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

ACCESO
Educación Superior

TÍTULO PROFESIONAL: Ingeniero en Realidad Virtual y Diseño de Juegos Digitales

GRADO ACADÉMICO: Licenciado en Ciencias de la Informática

DURACIÓN DE LA CARRERA: 9 Semestres

JORNADA: Diurna

53 106 CÓDIGO PARA POSTULAR VÍA CENTRALIZADA. DEMRE.CL

INGENIERÍA EN REALIDAD VIRTUAL Y DISEÑO DE JUEGOS DIGITALES

ÁREAS	CICLO INICIAL				CICLO INTERMEDIO				CICLO TITULACIÓN
	1 Semestre	2 Semestre	3 Semestre	4 Semestre	5 Semestre	6 Semestre	7 Semestre	8 Semestre	9 Semestre
Formación Básica	Álgebra I	Cáculo I Geometría Analítica	Matemáticas para Videojuegos						
Formación Profesional	Algoritmos Multimedia Tecnologías Multimedia Producción Multimedia	POO Multimedia Producción 2D	Mecánica para Simulación Programación Avanzada Fundamentos de Videojuegos	Economía Física para Videojuegos Estructura de Datos Herramientas 3D I	Contabilidad y Costos Inteligencia Artificial para Videojuegos Modelo de Administración de Datos Modelo Orgánico Animación Escenario de Videojuegos	Innovación, Emprendimiento y Sustentabilidad Lógica Digital y Hápticos Desarrollo Web Nuevas Tecnologías de Desarrollo 3D Animación Avanzada Optimización de Videojuegos	Preparación y Evaluación de Proyectos Diseño de Videojuegos en Línea Videojuegos Mobile Efectos Especiales Interfaces y Experiencias Usuario Web	Gestión de Proyecto Administración y Gestión del Talento Humano Nuevas Tecnologías Aplicadas Marketing Digital Realidad Virtual	Actividad de Titulación Electivo de Profundización
Formación General	Inglés I Habilidades Académicas I	Inglés II Habilidades Académicas II	Inglés III Ética y Ciudadanía	Inglés IV Resposabilidad Social Universitaria	Electivo de Formación General I	Electivo de Formación General II			
Formación Práctica									Práctica Profesional

NIVELACIÓN CERO (3)

LICENCIATURA

TÍTULO PROFESIONAL

(1) Esta malla curricular corresponde a una representación gráfica del plan de estudio. Para conocer su trayecto formativo, créditos y pre requisitos ingrese a www.admision.ubo.cl

(2) La información contenida en este folleto podrá ser modificada como resultado de nuestros procesos de mejora constante y marco regulatorio de la carrera. Su contenido es referencial y su actualización podrá encontrarse en www.admision.ubo.cl

(3) Actividad de apoyo y acompañamiento para todos los estudiantes de primer año, cuyo propósito es nivelar conocimientos y habilidades que les faciliten la adaptación progresiva al ritmo y exigencias propias del primer semestre universitario